



PASSAGES CONTRÔLES pour C.I.A.T. 2023

Règles applicables aux PC

Tous les PC, excepté l'arrêt en pente, doivent se situer sur un terrain plat avec de la place pour les dérobades. Dans le cas de tracés au sol, il faut utiliser du plâtre ou de la peinture.

Le temps d'arrêt de tout attelage empêché d'entrer dans le PC doit être chronométré pour décompte de temps. Les entrées et sorties de PC sont matérialisées par des losanges, rouges à droite, blancs à gauche et définissent la zone du PC. Toute destruction de PC avant, pendant et après l'exécution de la figure entraînera la non exécution du PC et donc une pénalité de 10 points. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC. Son utilisation entraînera une pénalité de 10 points. La largeur des couloirs est de 2,20 mètres et de 2,70 mètres pour les attelages à trois chevaux de front. Le temps maximum accordé dans un PC est de 4 minutes.

Rules for realization of PCs

All PC's (with the exception of the « Stop on a slope ») must be situated on flat surfaces that allow plenty of space, on each side, for eventual mishaps. When necessary, trace marks on the ground with plaster or paint to indicate their format.

Turnouts blocked at the entry of a PC should be timed for proper scoring (deduction of the delay). Entries and exits of each PC are indicated by lozenges (red on the right, white on the left) thus defining its zone. A penalty of 10 points is imposed for any material destruction of a PC before, during and after performing the imposed exercise. The use of brakes is forbidden in the PC zone or will cause a 10 points penalty. Official corridors width is 2,20 meters or 2,70 m for 3 horses abreast.

4 minutes is the maximum time allowed for completing each PC.

Reguły ustawiania przeszkód (PC)

Wszystkie przeszkody (PC) (z wyjątkiem "Stopu na pochyłości") muszą znajdować się na płaskich powierzchniach. Po każdej stronie przeszkody ze względów bezpieczeństwa powinno być dużo miejsca. Jeśli to konieczne, znaki na ziemi nanosimy taśmą lub farbą, aby wskazać ich kształt.

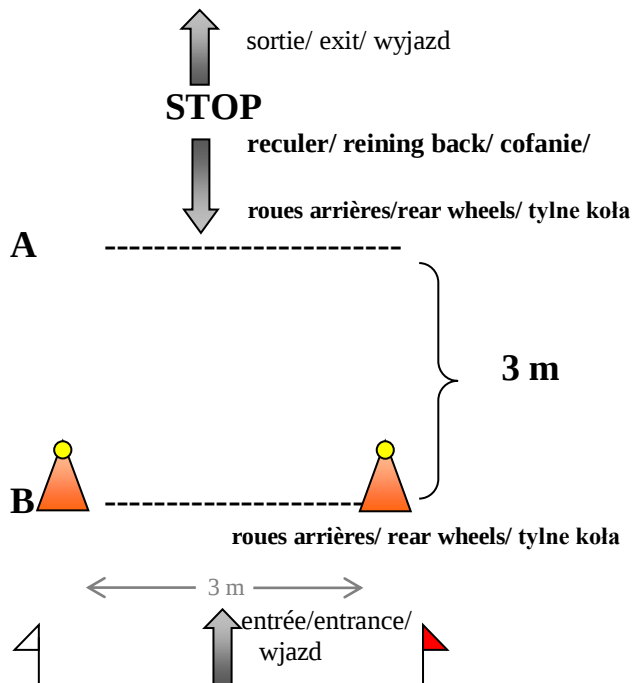
Jeżeli wjazd do przeszkody (PC) jest zablokowany czas oczekiwania powinien być zmierzony i dla właściwej punktacji odliczony od opóźnienia.

Wjazd i wyjazd z każdej przeszkody są oznaczone keglami (czerwony po prawej, biały po lewej), co określa jej obszar. Za każdą destrukcję przeszkody przed, w trakcie i po jej pokonaniu kara wynosi 10 punktów karnych. Używanie hamulców jest zabronione w strefie PC i karane jest 10 punktami. Oficjalna szerokość korytarzy wynosi 2,20 m lub 2,70 m dla 3 koni w poręcz.

4 minuty to maksymalny czas na pokonanie każdej przeszkody (PC).

PC: LE RECULER - THE REIN BACK – COFANIE

- Entrez, arrêtez-vous au-delà de la ligne A (roues arrières), reculez sans aide jusqu'à franchir, avec les 2 roues arrières, la ligne B sans heurter les quilles et repartez. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- Enter the PC (Controlled Passage), stop at line A (which must be crossed with the rear wheels), rein back without help to pass line B with the 2 rear wheels without touching the cones, then drive on out. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- Wjazd do przeszkody i po przekroczeniu tylnymi kołami linii A zatrzymanie. Następnie cofanie aż tylne koła przekroczą linię B, bez dotknięcia kegli i bez pomocy. Wyjazd. Użycie hamulca w przeszkodzie zabronione.



Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Reculer sans franchir la ligne B ou heurté les quilles, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Franchir des 2 roues la ligne B : 0 pt.

Penalties:

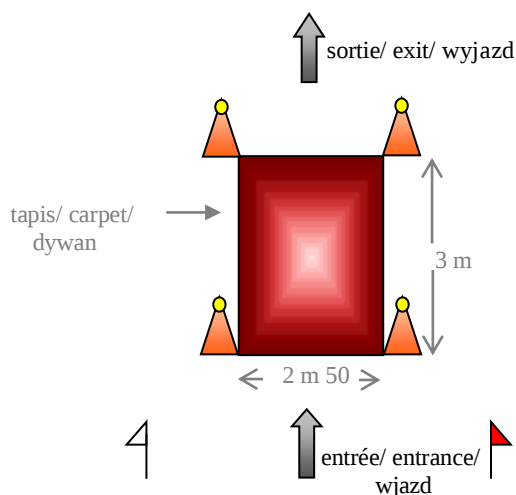
- PC not attempted: 20 pts,
- Reining back without crossing over line B or touched the cones, the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Reining back and crossing line B with 2 rear wheels: 0 pt.

Kary:

- Brak próby pokonania przeszkody: 20 pkt.k.
- Nieprzekroczenie linii B lub dotknięcie kegla, nietrzymanie bąta w ręce, pomoc lub użycie hamulca: 10 pkt.k.
- Wykonanie bez błędu: 0 pkt.k.

PC: LE TAPIS - THE CARPET – DYWAN

- Faire passer l'attelage sur le tapis sans faire tomber de balles et sans aide. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- Drive over carpet without touching the cones and without help. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- Zaprzęg powinien przejechać dywan bez dotknięcia kegli i bez pomocy. Użycie hamulca w przeszkodzie jest zabronione.



Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Non franchissement du tapis ou balle(s) renversée(s), fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Bien passé: 0 pt.

Penalties:

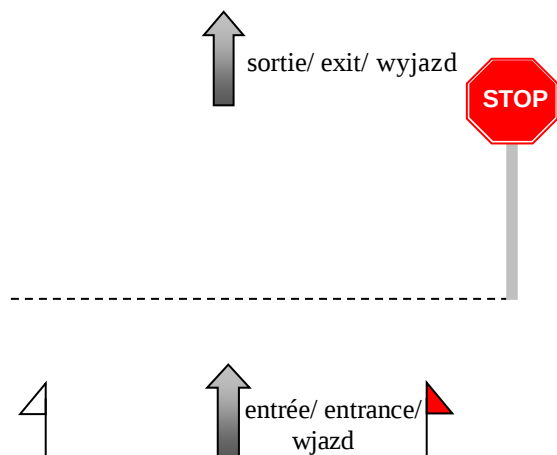
- PC not attempted: 20 pts,
- Not crossing carpet or ball(s) knocked down, the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Completed without error: 0 pt.

Kary:

- Ominięcie przeszkody: 20 pkt. k,
- Nieprzejechanie dywanu, zrzucenie piłeczki, pomoc, nie trzymanie bąta w ręce, użycie hamulca: 10 pkt.k.
- Przejazd bezbłędny: 0 pkt.k.

PC: LE STOP - THE STOP - STOP

- S'arrêter, têtes des chevaux au stop et garder l'attelage à l'arrêt (voiture arrêtée) pendant 20 secondes, sans aide. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- Heads of horses at the STOP sign, hold for 20" (the vehicle must be stopped), without help. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- Zaprzęg powinien na wysokości znaku STOP zatrzymać się (głowy koni) na 20 sekund. Pojazd powinien stać nieruchomo, bez pomocy, bez użycia hamulców.



Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Temps d'arrêt non respecté, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Bien passé : 0 pt.

Penalties:

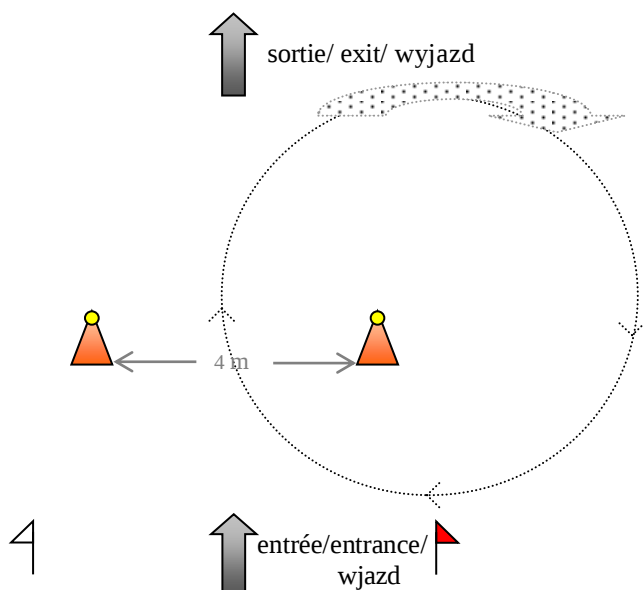
- PC not attempted: 20 pts,
- Not held for 20 seconds, the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Completed without error: 0 pt.

Kary:

- Ominięcie przeszkody: 20 pkt.k.
- Nieutrzymanie pojazdu w bezruchu przez 20 sek lub nietrzymanie bata w ręce lub użycie hamulca: 10 pkt.k.
- Przejazd bezbłędny: 0 pkt.k.

PC: LA VOLTE - ONE HANDED CIRCLE - WOLTA

- Sans toucher les quilles figurant le début de la volte, en entrant et sortant par la même porte, effectuez une volte à main **droite**. Tenez les guides d'une seule main, le fouet dans l'autre main, le bras écarté, sans aide. La prise en compte se fait lors du passage du meneur entre les quilles. La trajectoire doit être continue, sans arrêt ni reculer. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- Without touching the cones and without help, entering and leaving through the same gate, make a **right** handed circle, on a fluent movement and without stop or reining back, whip hand and arm stretched out away from rein hand. The PC starts and finishes when the driver (not the horses) crosses the line between the two cones. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- Bez dotknięcia kegla na początku wolty i bez pomocy, należy przejechać woltę na **prawą** rękę i zakończyć w tym samym miejscu. Prowadzenie pojazdu jedną ręką, w drugiej bat na wyprostowanym ramieniu. Rozpoczęcie i zakończenie wolty następuje, gdy powożący (nie konie) przetnie linię między keglami. Woltę należy przejechać płynnie, bez zatrzymania, cofnięcia, użycia hamulca.



Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Non exécuté correctement, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Bien passé: 0 pt.

Penalties:

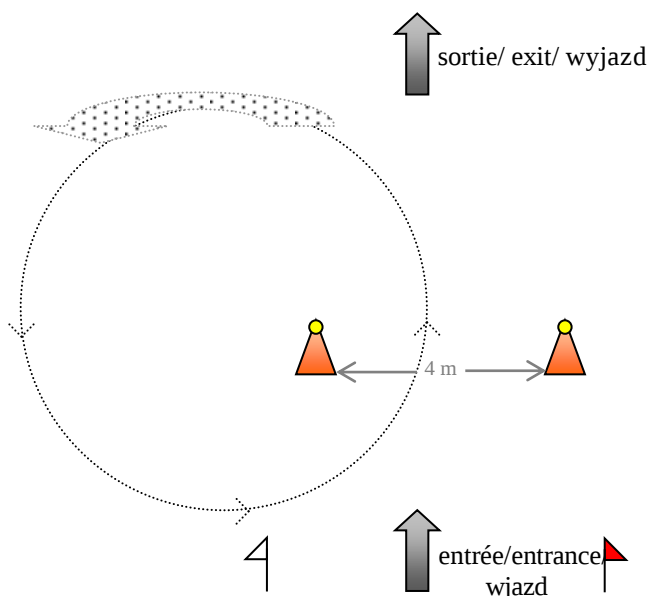
- PC not attempted: 20 pts,
- Not correctly executed, the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Completed without error: 0 pt.

Kary:

- Ominięcie przeszkody: 20 pkt.k.,
- Nieprawidłowe przejechanie przeszkody, nietrzymanie bata w ręce lub pomoc lub użycie hamulca: 10 pkt.k.
- Bez błędów: 0 pkt.

PC : LA VOLTE - ONE HANDED CIRCLE - WOLTA

- Sans toucher les quilles figurant le début de la volte, en entrant et sortant par la même porte, effectuez une volte à main gauche. Tenez les guides d'une seule main, le fouet dans l'autre main, le bras écarté, sans aide. La prise en compte se fait lors du passage du meneur entre les quilles. La trajectoire doit être continue, sans arrêt, ni reculer. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- Without touching the cones and without help, entering and leaving through the same gate, make a left handed circle, on a fluent movement and without stop or reining back, whip hand and arm stretched out away from rein hand. The PC starts and finishes when the driver (not the horses) crosses the line between the two cones. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- Bez dotknięcia keglu na początku wolty i bez pomocy należy przejechać wolte na **lewą** rękę i zakończyć w tym samym miejscu. Prowadzenie pojazdu jedną ręką, w drugiej bat na wyprostowanym ramieniu. Rozpoczęcie i zakończenie volty następuje, gdy powożący (nie konie) przetnie linię między keglami. Volte należy przejechać płynnie, bez zatrzymania, cofnięcia, użycia hamulca.



Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Non exécuté correctement, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Bien passé: 0 pt.

Penalties:

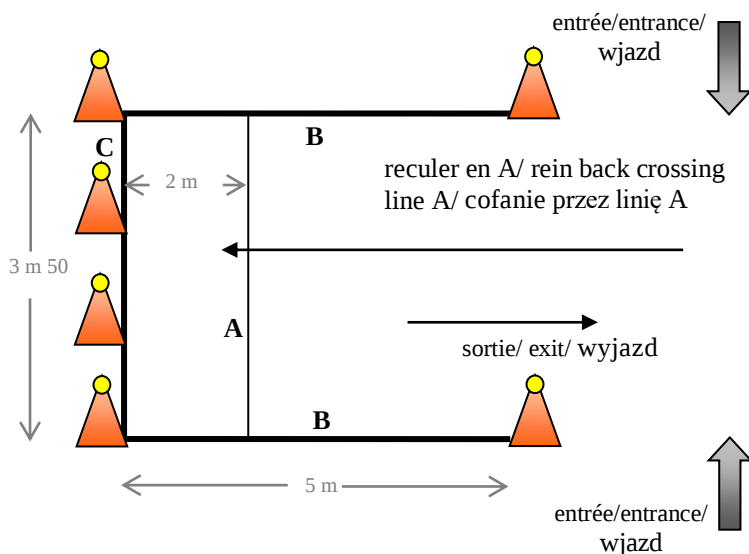
- PC not attempted: 20 pts,
- Not correctly executed, the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Completed without error: 0 pt.

Kary:

- Ominięcie przeszkody: 20 pkt.k.,
- Nieprawidłowe przejechanie przeszkody, nie-
trzymanie bata w ręce lub pomoc lub użycie
hamulca: 10 pkt.k.
- Bez błędów: 0 pkt.

PC : LE REMISER – THE PUTTING AWAY – GARAŻ

- Franchir la ligne A **en reculant** dans la remise sans toucher les quilles, les murs (B) et le mur du fond (C) et sans aide. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- Carry out a **rein back** into an area as far as line A (which must be crossed) without touching the cones and the outside lines (B and C) and without help. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- **Cofanie** przez linię A, bez pomocy bez dotknięcia linii ograniczających B i C oraz kegli. Użycie hamulców jest zakazane.



Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Non exécuté correctement, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Bien passé: 0 pt.

Penalties:

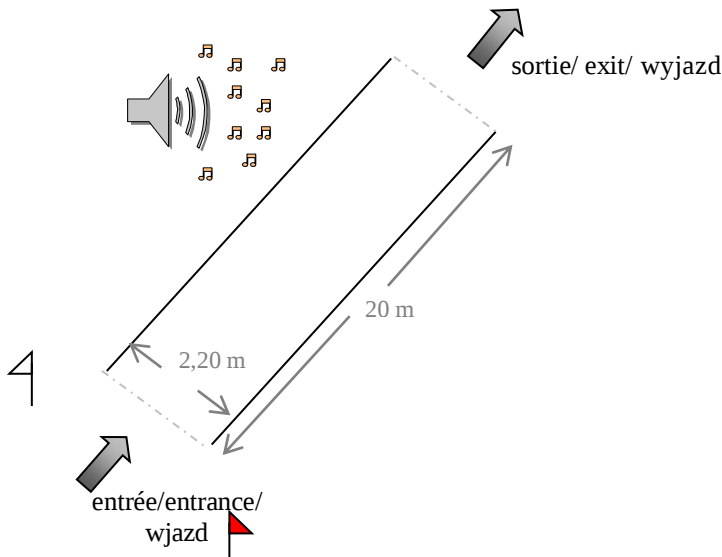
- PC not attempted: 20 pts,
- Not correctly executed, the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Completed without error: 0 pt.

Kary:

- Ominięcie przeszkody: 20 pkt.k.
- Nieprawidłowe wykonanie lub nie-
trzymanie bata w ręce lub pomoc lub
użycie hamulca: 10 pkt.k.
- Przejazd bezbłędny: 0 pkt.k.

PC: LES COULOIRS - THE CORRIDORS - KORYTARZ

- L'attelage doit rester dans la largeur du couloir sans franchir les lignes, sans aide. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- The turnout must stay within the width of the corridor without crossing the outside lines and without help. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- Zaprzęg powinien przejechać korytarz bez przekroczenia linii oraz bez pomocy. Użycie hamulca jest zabronione.



La musique peut se situer à gauche ou à droite du couloir.
The music may be located on the left or right side of the corridor.
Muzyka może dochodzić z lewej lub prawej strony korytarza.

Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Touchement(s) de délimitation, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Bien passé: 0 pt.

Penalties:

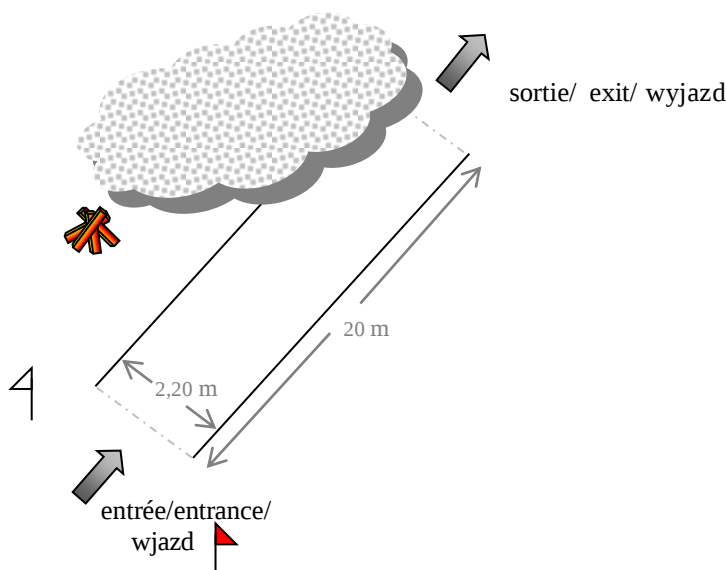
- PC not attempted: 20 pts,
- Touching boundary lines (at any time), the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Completed without error: 0 pt.

Kary:

- Ominięcie przeszkody: 20 pkt.k.
- Dotknięcie linii, nietrzymanie bata w ręce, pomoc, użycie hamulców: 10 pkt.k.,
- Przejazd bezbłędny: 0 pkt.k.

PC: LES COULOIRS - THE CORRIDORS - KORYTARZ

- L'attelage doit rester dans la largeur du couloir sans franchir les lignes, sans aide. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- The turnout must stay within the width of the corridor without crossing the outside lines and without help. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- Zaprzęg powinien przejechać korytarz bez przekroczenia linii oraz bez pomocy. Użycie hamulca jest zabronione.



La fumée peut se situer à gauche ou à droite du couloir.
The smoke may be located on the left or right side of the corridor.
Ogień może znajdować się po lewej lub prawej stronie korytarza.

Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Touchement(s) de délimitation, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Bien passé : 0 pt.

Penalties:

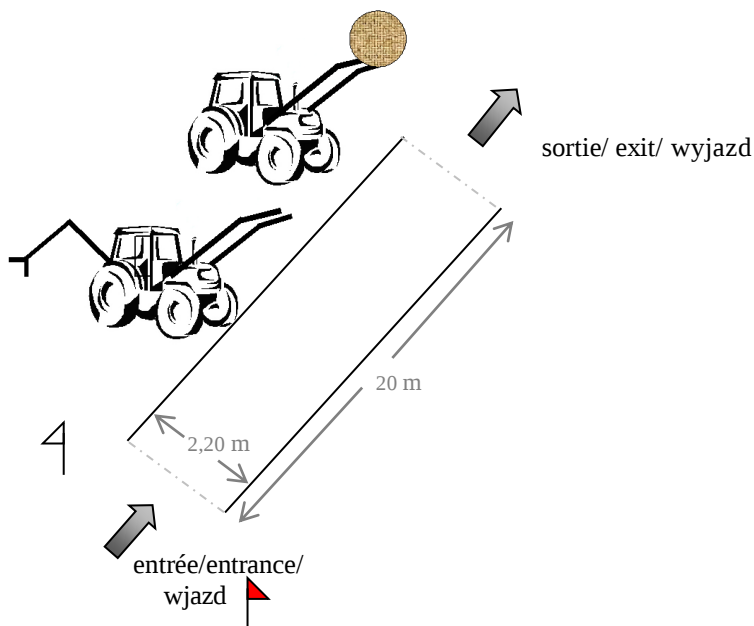
- PC not attempted: 20 pts,
- Touching boundary lines (at any time), the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Completed without error: 0 pt.

Kary:

- Ominięcie przeszkody: 20 pkt.k.
- Dotknięcie linii, nietrzymanie bata w ręce, pomoc, użycie hamulców: 10 pkt.k.,
- Przejazd bezbłędny: 0 pkt.k.

PC: LES COULOIRS - THE CORRIDORS - KORYTARZ

- L'attelage doit rester dans la largeur du couloir sans franchir les lignes, sans aide. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- The turnout must stay within the width of the corridor without crossing the outside lines and without help. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- Zaprzęg powinien przejechać korytarz bez przekroczenia linii oraz bez pomocy. Użycie hamulca jest zabronione.



Les tracteurs peuvent se situer à gauche ou à droite du couloir.
The tractors may be located on the left or right side of the corridor.
Traktor może stać po lewej lub prawej stronie korytarza.

Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Touchement(s) de délimitation, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Bien passé : 0 pt.

Penalties:

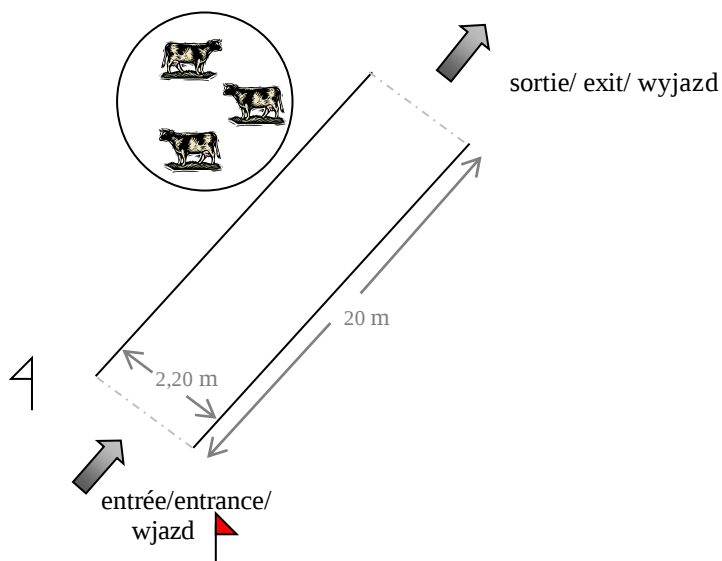
- PC not attempted: 20 pts,
- Touching boundary lines (at any time), the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Completed without error: 0 pt.

Kary:

- Ominięcie przeszkody: 20 pkt.k.
- Dotknięcie linii, nietrzymanie bata w ręce, pomoc, użycie hamulców: 10 pkt.k.,
- Przejazd bezbłędny: 0 pkt.k..

PC: LES COULOIRS - THE CORRIDORS - KORYTARZ

- L'attelage doit rester dans la largeur du couloir sans franchir les lignes, sans aide. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- The turnout must stay within the width of the corridor without crossing the outside lines and without help. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- Zaprzęg powinien przejechać korytarz bez przekroczenia linii oraz bez pomocy. Użycie hamulca jest zabronione.



Les animaux peuvent se situer à gauche ou à droite du couloir.
The animals may be located on the left or right side of the corridor.
Zwierzęta mogą stać po lewej lub prawej stronie korytarza.

Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Touchement(s) de délimitation, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Bien passé : 0 pt.

Penalties:

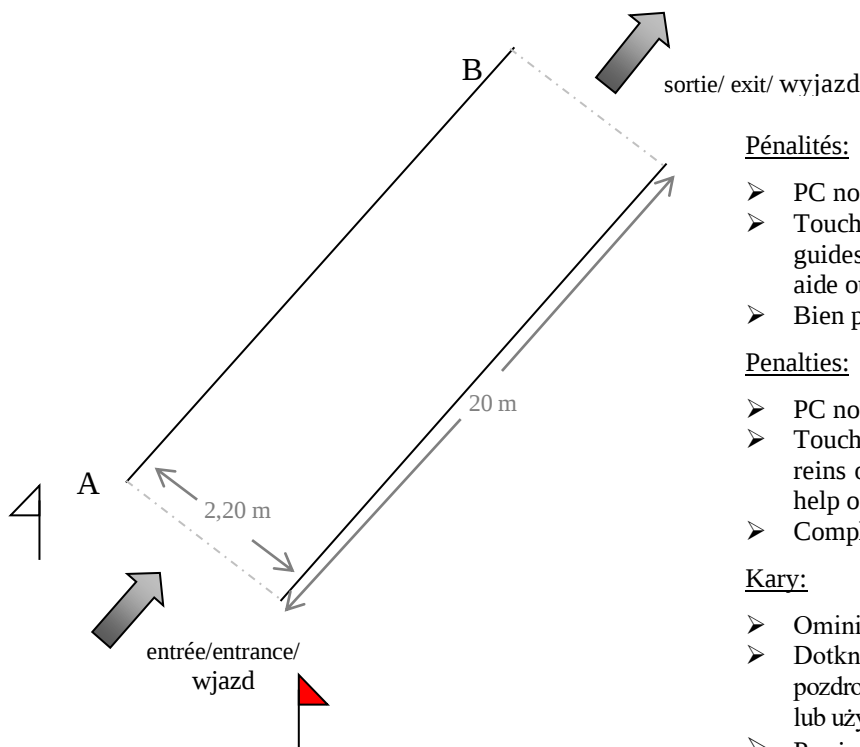
- PC not attempted: 20 pts,
- Touching boundary lines (at any time), the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Completed without error: 0 pt.

Kary:

- Ominięcie przeszkody: 20 pkt.k.
- Dotknięcie linii, nietrzymanie bata w ręce, pomoc, użycie hamulców: 10 pkt.k.,
- Przejazd bezbłędny: 0 pkt.k.

PC: LE SALUT - THE SALUTE - SALUT

- Tenez les guides et le fouet en main gauche (cocher y compris). Avancez dans le couloir en saluant de A à B sans franchir les lignes, sans reprise des guides et sans aide. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- Drivers and Coachmen: Take the reins and the whip in the left hand. Move along the corridor from A to B while saluting without crossing the outside lines, without retaking the reins and without help. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- Trzymając lejce i bat w lewej ręce, pozdrawiając należy przejechać pomiędzy liniami od linii A do linii B, bez pomocy, bez przekroczenia linii bocznych, bez użycia hamulców w strefie przeszkody.



Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Touchement(s) de délimitation, repris(es) des guides ou non saluting, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Bien passé: 0 pt.

Penalties:

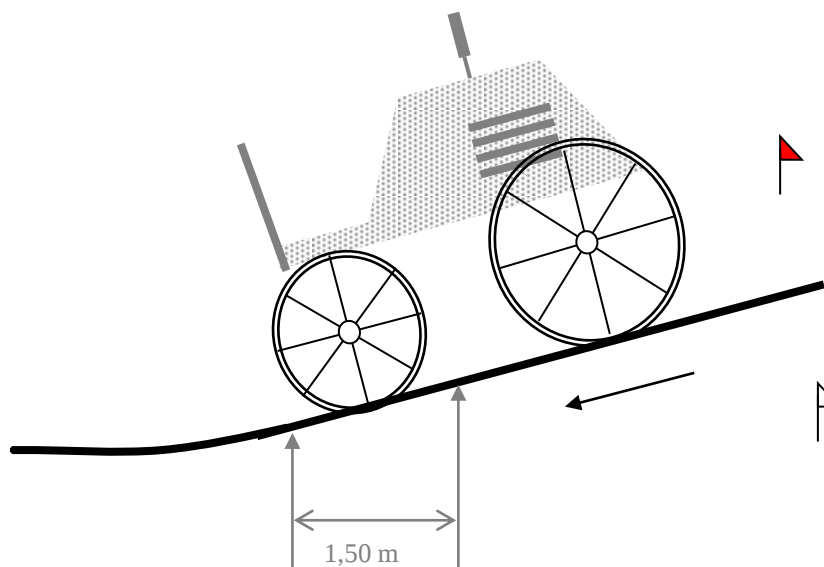
- PC not attempted: 20 pts,
- Touching boundary lines (at any time), retaken reins or not saluting, the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Completed without error: 0 pt.

Kary:

- Ominięcie przeszkody: 20 pkt. k.
- Dotknięcie linii bocznych, nie wykonanie pozdrowienia lub nie trzymanie bata w ręce lub pomoc lub użycie hamulca: 10 pkt. k.
- Przejazd bezbłędny: 0 pkt.k.

PC: L'ARRÊT EN PENTE - STOPPING ON SLOPE - ZATRZYMANIE NA POCHYLENIU

- Dans le bas d'une pente (sens descendant), sans aide, arrêtez votre attelage et le tenir à l'arrêt, pendant 10 secondes, les roues (avant) de la voiture entre les lignes tracées au sol en A et B. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- Stop the carriage for 10 seconds at the bottom of a downward slope, without help, the front wheels of the carriage between the lines A and B marked on the ground. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- Zatrzymanie zaprzęgu na pochyleniu przez 10 sek., bez pomocy. Przednie koła powinny pozostać pomiędzy narysowaną na gruncie linią A i B. Użycie hamulca jest zabronione.



Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Dépassement de la ligne A et/ou B ou non respect des 10 secondes, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Bien passé: 0 pt.

Penalties:

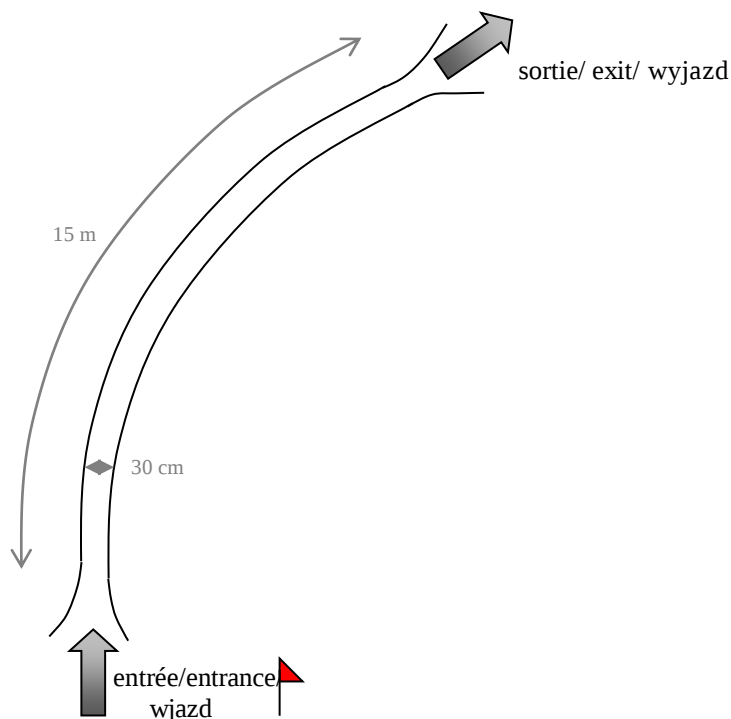
- PC not attempted: 20 pts,
- Crossing line A and/or B, or not respecting the 10 seconds, the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Completed without error: 0 pt.

Kary:

- Ominięcie przeszkody: 20 pkt.k.,
- Przekroczenie linii lub nietrzymanie bata lub pomoc lub użycie hamulca: 10 pkt.k.,
- Bez błędów: 0 pkt

PC: LE RAIL - THE RAIL - SZYNA

- L'attelage doit garder la roue avant droite entre les deux lignes matérialisées au sol à droite, sans les franchir et sans aide. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- The carriage must stay with the right front wheel within the width of two lines to the right without crossing the outside lines and without help. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- Pojazd powinien przejechać szynę w prawo, pozostając prawym przednim kołem pomiędzy liniami, bez ich przekroczenia i bez pomocy. Użycie hamulców w PC jest zabronione.



Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Touchement(s) de délimitation, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Bien passé : 0 pt.

Penalties:

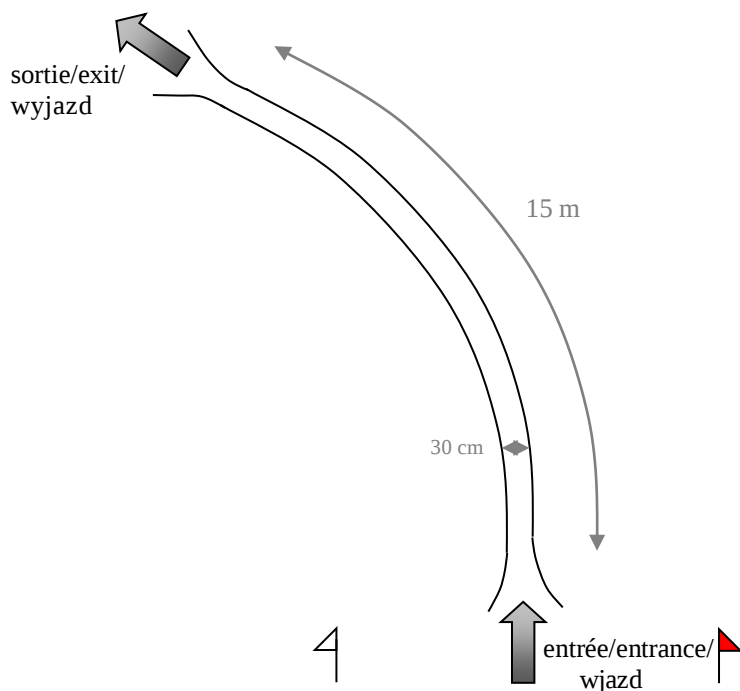
- PC not attempted: 20 pts,
- Touching boundary lines (at any time), the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Completed without error: 0 pt.

Kary:

- Ominięcie przeszkody: 20 pkt.k.,
- Dotknięcie linii lub nietrzymanie bata lub pomoc lub użycie hamulca: 10 pkt.k.,
- Bez błędów: 0 pkt

PC: LE RAIL - THE RAIL - SZYNA

- L'attelage doit garder la roue avant droite entre les deux lignes matérialisées au sol à gauche, sans les franchir et sans aide. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- The carriage must stay with the right front wheel within the width of two lines to the left without crossing the outside lines and without help. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- Pojazd powinien bez pomocy prawym przednim kołem przejechać szynę pozostając pomiędzy liniami, bez ich przekroczenia i bez pomocy. Użycie hamulców w PC jest zabronione.



Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Touchement(s) de délimitation, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Bien passé : 0 pt.

Penalties:

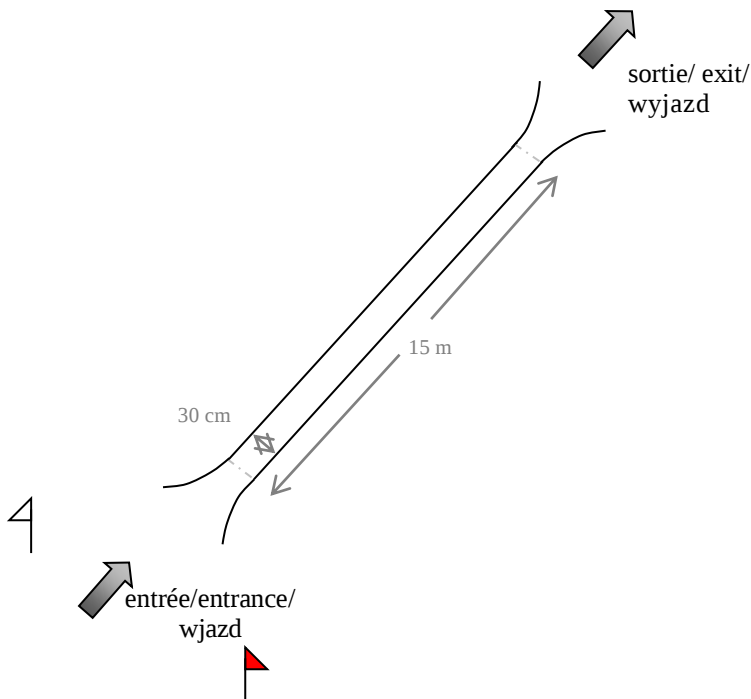
- PC not attempted: 20 pts,
- Touching boundary lines (at any time), the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Completed without error: 0 pt.

Kary:

- Ominięcie przeszkody: 20 pkt.k.,
- Dotknięcie linii A lub B zatrzymanie krótsze niż 10 sek. lub nietrzymanie bata w ręce lub pomoc lub użycie hamulców: 10 pkt.k.,
- Bez błędów: 0 pkt

PC: LE RAIL - THE RAIL - SZYNA

- L'attelage doit garder la roue avant droite entre les deux lignes matérialisées au sol, sans les franchir et sans aide. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- The carriage must stay with the right front wheel within the width of two lines without crossing the outside lines and without help. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- Pojazd powinien bez pomocy prawym przednim kołem przejechać szynę pozostając pomiędzy liniami, bez ich przekroczenia i bez pomocy. Użycie hamulców w PC jest zabronione.



Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Touchement(s) de délimitation, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Bien passé: 0 pt.

Penalties:

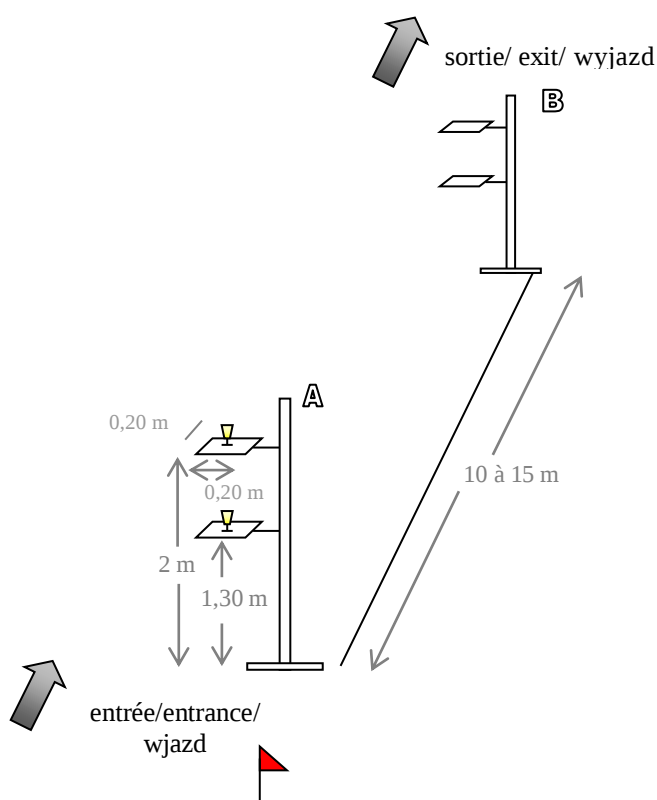
- PC not attempted: 20 pts,
- Touching boundary lines (at any time), the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Completed without error: 0 pt.

Kary:

- Ominięcie przeszkody: 20 pkt.k.,
- Dotknięcie linii lub nietrzymanie bata lub pomoc lub użycie hamulca: 10 pkt.k.,
- Bez błędów: 0 pkt.

PC: LE VERRE (verre lourd ou gobelet) - THE DRINKING GLASS (heavy glass or goblet) – KIELISZEK (ciężki kieliszek lub kubek)

- Arrêtez à la tablette A. Prenez les guides et le fouet dans la main gauche. Sans aide, prenez le verre posé sur la tablette A de la main droite. Buvez le ou non. Allez, sans reculer, sans reprise de guide, en effectuant un trajet rectiligne, directement et toujours les guides et le fouet dans la main gauche à la tablette B. Stop à la tablette B. Reposez le verre, sur la tablette. L'usage des freins est interdit dans la zone du PC.
- Stop at table A. Take the reins and whip in the left hand. Without aid, take the glass placed on table A with the right hand. Drink it or not. Then, go straight on without reining back, still with the reins and whip in the left hand and without retaking the reins, to table B. Stop at table B. Replace the glass on the table. Using brakes is not allowed in the PC - zone.
- Zatrzymać się przy półce A. Lejce i bat w lewej ręce. Bez pomocy, prawą ręką wziąć z półki A szklane naczynie. Wypić lub nie. Następnie jednym ciągiem, bez cofania, dalej trzymając bat i lejce w lewej ręce, bez przekładania lejca, podjechać do półki B. Zatrzymać się przy półce B. Odstawić kieliszek na półce. Użycie hamulców w przeszkodzie jest niedozwolone.



Pénalités:

- PC non tenté: 20 pts,
- Trajet non exécuté correctement, ne pas mettre le verre en B ou reprise(s) des guides, fouet non tenu en main ou aide ou usage freins: 10 pts,
- Bien passé: 0 pt.

Penalties:

- PC not attempted: 20 pts,
- The course isn't correct executed, not replacing glass at B or retaking reins, the whip not held in hand or help or using brakes: 10 pts,
- Completed without error: 0 pt.

Kary:

- Ominięcie przeszkody: 20 pkt.k.
- Próba nieprawidłowo wykonana, kieliszek nie odstawiony, lejce lub bat źle trzymane, użycie hamulca, 10 pkt. karnych,
- Przejazd bezbłędny: 0 pkt.k.